

# たっぷりビスケットランド

---

みんなの作品を1つの画面に集める「ビスケットランド」。

イベントでビスケットを使う方のために、1日何度も開催できる「たっぷりビスケットランド」をご用意しました。参加者は、アカウント登録不要で手軽に参加できます。

## 「たっぷりビスケットランド」で、できること

1日に何度も、ビスケットランドを開始、終了できます。

同時に複数のランドを開催することも可能です。

ランドの参加者数に上限はありません。

## もくじ

### [管理者：使い方](#)

#### [下準備](#)

##### [ビスケットランドの作成・開催](#)

##### [ビスケットランドの表示](#)

##### [ビスケットランドの作品管理（作品の非表示）](#)

##### [ビスケットランドの終了](#)

### [参加者：ビスケットランドへの参加方法](#)

## 管理者：使い方

## 下準備

### 【重要】あらかじめ、ビスケットクラブにログインをしておきます。

\* 管理画面の表示に必要な項目です。

1) ビスケットホームページ (<https://www.viscuit.com/>) で「やってみる」カードを押します。

あたらしいビスケットであそぶ



あたらしいビスケットとは

2) GoogleもしくはMicrosoftアカウントでログインします。

ログインしてません。入会中の方は同じアカウントでログインしてください。入会をご希望の方は、いずれかのアカウントでログインして入会手続きをしてください。

Googleでログイン microsoftでログイン appleでログイン

## ビスケットランドの作成・開催

- 1) 申込時に送られた管理者用URLにアクセスします。
- 2) [new()]ボタンでビスケットランドの新規作成を行います。
  - \* () の中の数字は、ビスケットランドを開催できる数です。
  - \*足りなくなりそうな場合は、事前にご連絡ください。

Viscuit ビスケット

### ビスケットランド

見本

new (5) reload cancel

V2LandPage 1.0 vv2.1.20(67)

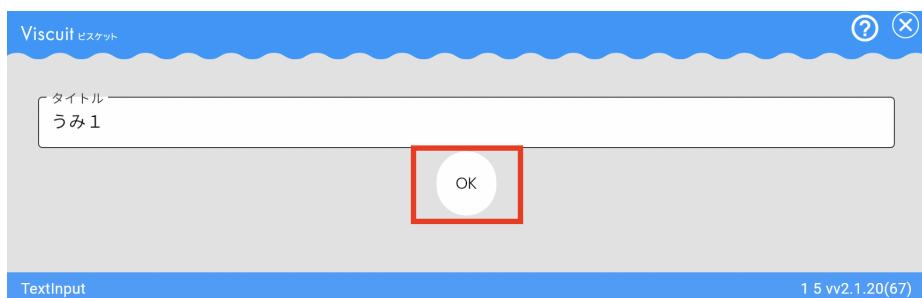
3) 作成されたビスケットランドを押します。



4) 鉛筆マークのついたボタンを押します。



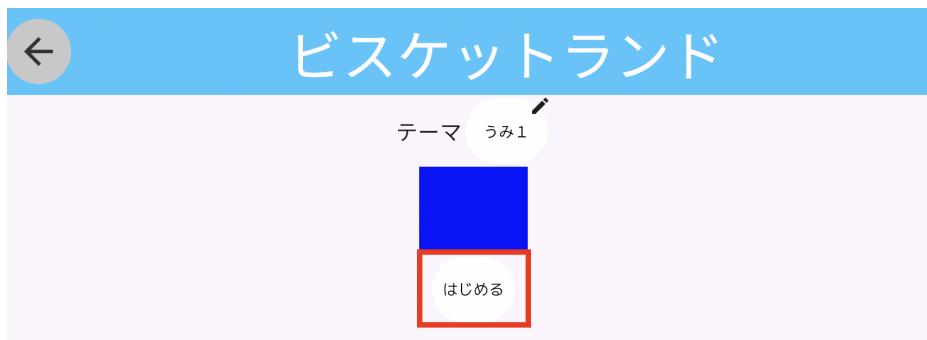
5) ビスケットランドのタイトルを入力し、[OK]ボタンを押します。



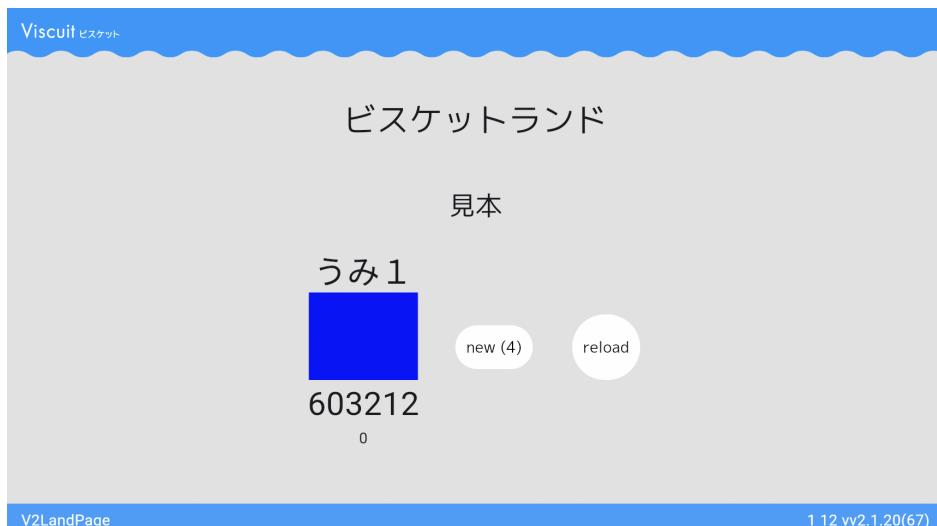
6) 背景の色を選択し、[はいけいのけってい]ボタンを押します。



7) [はじめる]ボタンでビスケットランドを開始します。



8) ビスケットランドの番号を参加者に共有します。



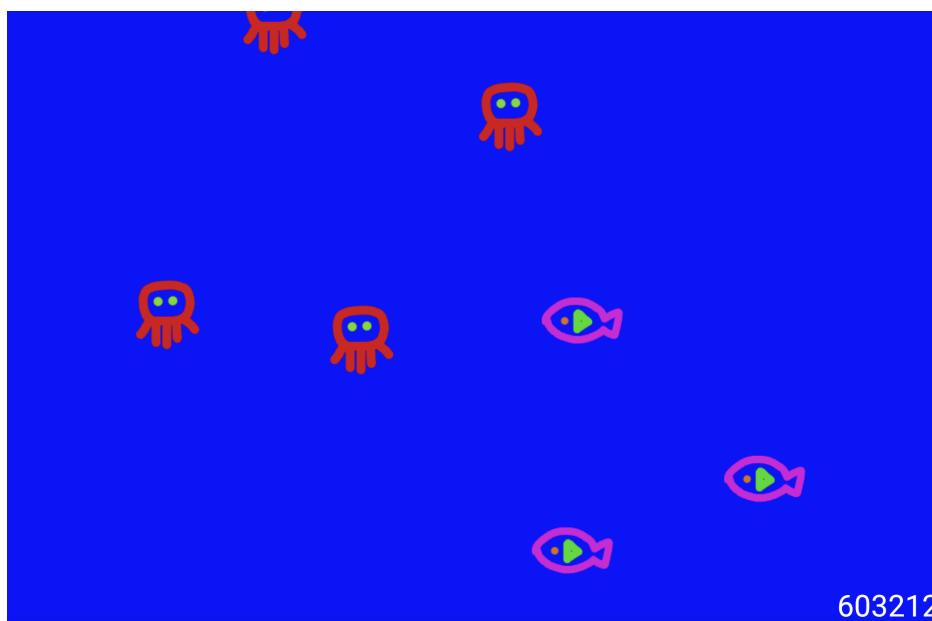
## ビスケットランドの表示

1) ビスケットランドボタンを押します。



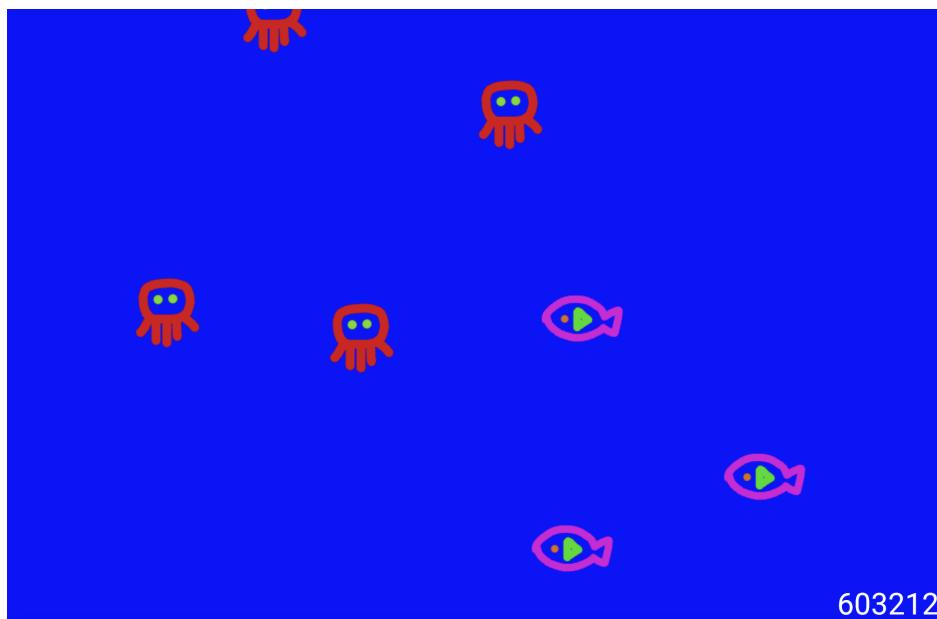
2) ビスケットランドが表示されました。

右下に、参加用の番号が表示されています。



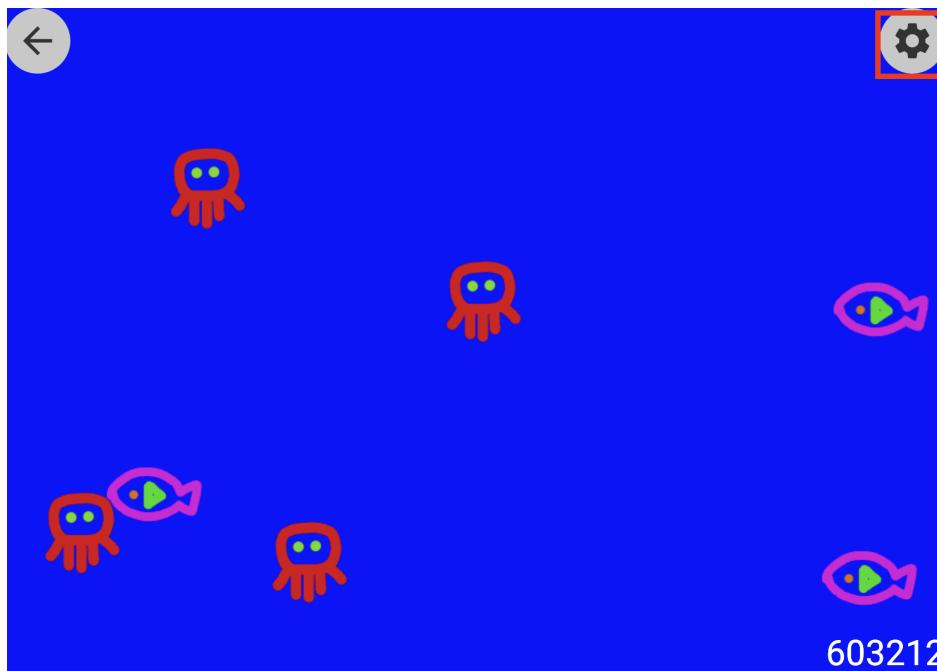
## ビスケットランドの作品管理（作品の非表示）

1) ビスケットランド画面の右上を押します。

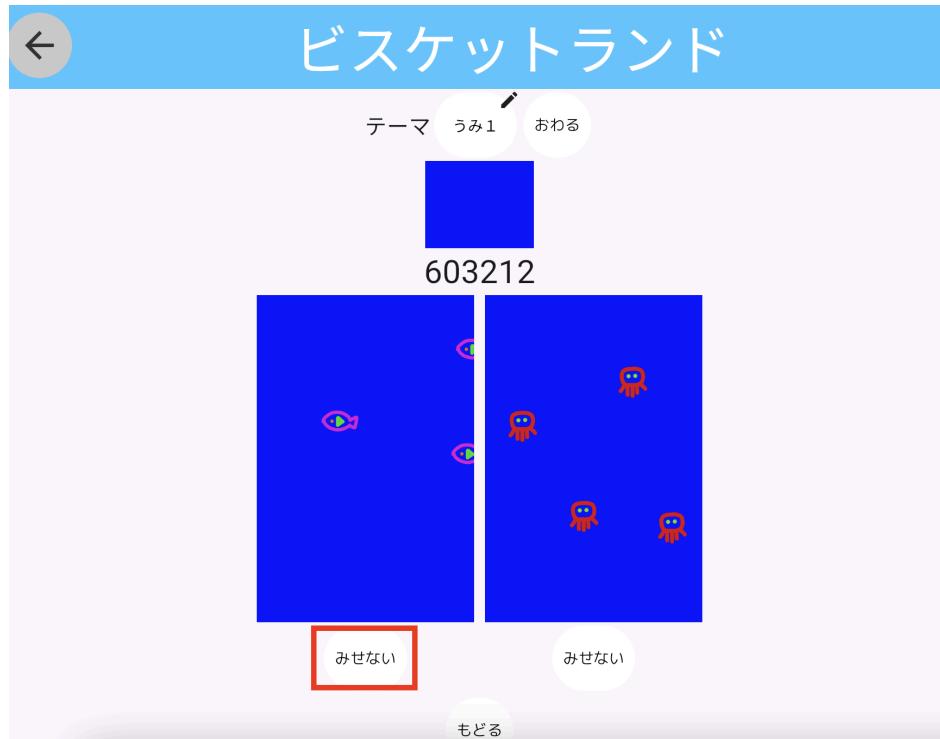


2) 歯車ボタンを押します。

\*歯車ボタンは時間が経つと非表示になりますが、画面の右上あたりを押すと表示されます。



3) [見せない]ボタンを押すと、ビスケットランドから作品を非表示にできます。



\*[見せない]選択画面。ボタンが水色になり、ビスケットランドから作品が非表示になります。  
再度ボタンを押すと、表示に切り替わります。



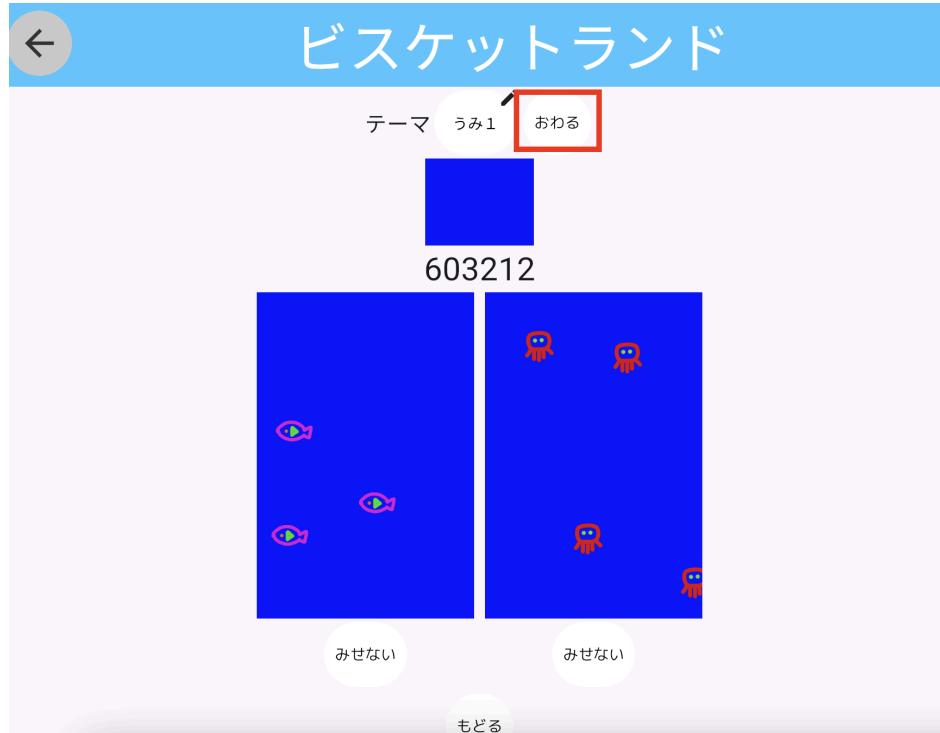
## ビスケットランドの終了

1) [おわる]ボタンを押すと、ビスケットランドが終了します。

\*終了すると、作品の投稿ができなくなります。

\*一度終了したランドは再度開催できませんのでご注意ください。

\*終了するとランドコードが消えます。終了を忘れないようにお願いします。



## 参加者：ビスケットランドへの参加方法

ビスケットランドへの参加方法については、下記マニュアルの「メンバー：参加方法」の項目をご参照ください。

<ビスケットランドマニュアル>

<https://docs.viscuit.com/viscuit2/land.pdf>