2025/5/14 改訂

もくじ

<u>画面の説明</u>

<u>ボタンの説明</u>

お絵描き画面

<u>はいけい画面</u>

<u>かさなり画面</u>

設定画面

<u>メガネの設定画面</u>

<u>部品の整理</u>

<u>左右のめがねの整理</u>

<u> 左のめがね中の部品の整理</u>

<u>片めがねの連結</u>

<u>めがねの連結</u>

<u>あそぶ画面</u>

<u>リンク発行</u>



①ステージ

部品を並べて、作品を作ります。

②部品置き場

自分で描いた絵が並びます。

③めがね置き場

めがねを並べて、プログラムを作ります。

④めがねの整理 ★ビスケットクラブ機能めがねを整理できます。

ボタンの説明

	[えんぴつボタン]お絵描き画面へ
\bigcirc	[はいけいボタン]背景色設定画面へ
	[かさねるボタン]かさなりの設定
•	[上・下ボタン]かさなりを選ぶ
00	[めがね]プログラムを作る
	[ゆびマーク]「さわると」の命令
	[おんぷマーク]音を鳴らす命令
(\mathcal{S})	[バツボタン]戻る
0	[はぐるまボタン]設定画面へ
	[あそぶボタン]共有設定



お絵描き画面

[鉛筆ボタン]を押すと、お絵描き画面になります。



①カラーパレット

②線の太さ

③線の透明度

Ð	[もどるボタン]1つ前に戻る
0	[まるボタン]お絵かき完成。制作画面に戻る。

[はいけいボタン]を押すと、背景用のカラーパレットが出てきます。 上下でグラデーションの色を選べます。





背景をグラデーションにする

1)背景画面でグラデーションボタンを押します。



2)[グラデーションボタン]を押します。

上下のグラデーションに変更できます。

一色に戻したい時は、もう一度[グラデーションボタン]を押します。



制作画面で[かさねるボタン]を押します。

部品をドラッグして、部品のかさなりをいれかえできます。



↑↓	[いれかえボタン]部品の重なりを入れかえる
0	[まるボタン]制作画面に戻る

設定画面



★ビスケットクラブ画面



横方向のループ設定、縦方向のループ設定 (左:つながる、右:つながらない)
はやさ設定(← おそい (はやい ➡)
ほうがんし設定(← なし(おおきい ➡)
ステージボタン ★ビスケットクラブ機能 ステージのサイズ、形を選択
[まるボタン]制作画面に戻る

ステージの大きさ、サイズを変更する★ビスケットクラブ機能



めがね置き場でめがねの矢印をタッチすると、設定画面になります。

ここでは、めがねの中の部品の配置を整理したり、めがねの連結機能を使えます。



部品の整理



左右のめがねの整理



	ぴったり重ねる
+	水平方向に揃える
+ +	縦方向に揃える



•	ぴったり重ねる
+	水平方向に揃える
+ +	縦方向に揃える

片めがねの連結



E	連結を減らす

めがねの連結



あそぶ画面

制作画面で[あそぶ]ボタンを押すと、あそぶ画面になります。



\otimes	[バツボタン]制作画面に戻る
Ð	[もどるボタン]はじめから遊ぶ
5	[ステージ回転ボタン]画面を回転します。★ビスケットクラブ機能
17	[トリミングボタン]トリミングできます。 ★ビスケットクラブ機能
	[リンク発行ボタン]リンクを発行します。 ★ビスケットクラブ機能

リンク発行

(1)あそぶ画面から、[リンク発行ボタン]を押します。

*リンクの発行は1日1回までです。

*1つの作品には1回しかリンクを発行できません。

	リンク発行ページ	
リンク		
リンク発行		
	リンクを発行すると、他の人に作品を見せることができます。リンクは1日1回しか発 行できません。1つの作品には1回しかリンクを発行できません。	

(2)[リンクのコピーボタン]でリンクをコピーできます。

リンクー	リンク発行ページ	
https://		0
リンクのコピー		
	リンクを発行すると、他の人に作品を見せることができます。リンクは1日1回しか発 行できません。1 つの作品には1回しかリンクを発行できません。	

※ご利用の際は 利用規約 をご確認ください。

保存について

作品は、アプリに保存されます。

リンクを発行した作品は、サーバーに保存されます。

トリミング★ビスケットクラブ機能

(1)あそぶ画面で[トリミングボタン]を押します。



(2)トリミング画面です。ドラッグ操作でトリミングする部分を選びます。



(3)[×ボタン]で確定します。



\otimes	[バツボタン]制作画面に戻る
Θ	[もどるボタン]はじめの画面に戻る
	「ステージボク ^ヽ ノ] ★ビスケットクラブ機能
	ステージの形を変える